

# Использование АВІ для интроспекции виртуальных машин

Н.И. Фурсова

П.М. Довгалюк

И.А. Васильев

# Интроспекция

- ❖ Получение данных из операционной системы
- ❖ Использование для динамического анализа

# Задачи

- ❖ Получение данных из ОС без знания внутренней структуры
- ❖ Анализ систем, в которые невозможно загрузить приложение
- ❖ Анализ систем на разных платформах

# Существующие подходы

- ◆ PinOS
  - Плагины от Pin
  - Xen
- ◆ RTKDSM (Real-Time Data Structure Monitoring)
  - Интроспекция
  - Xen, Volatility
- ◆ Panda
  - Интроспекция + воспроизведение + taint-анализ
  - QEMU 1.0
- ◆ DECAF
  - Интроспекция + taint-анализ
  - QEMU 1.0

# Особенности подходов

- ❖ Модульная структура
- ❖ Получение данных из структур операционных систем
- ❖ QEMU 1.0

# Использование ABI

- ❖ Планировалось добыть все данные из системных вызовов

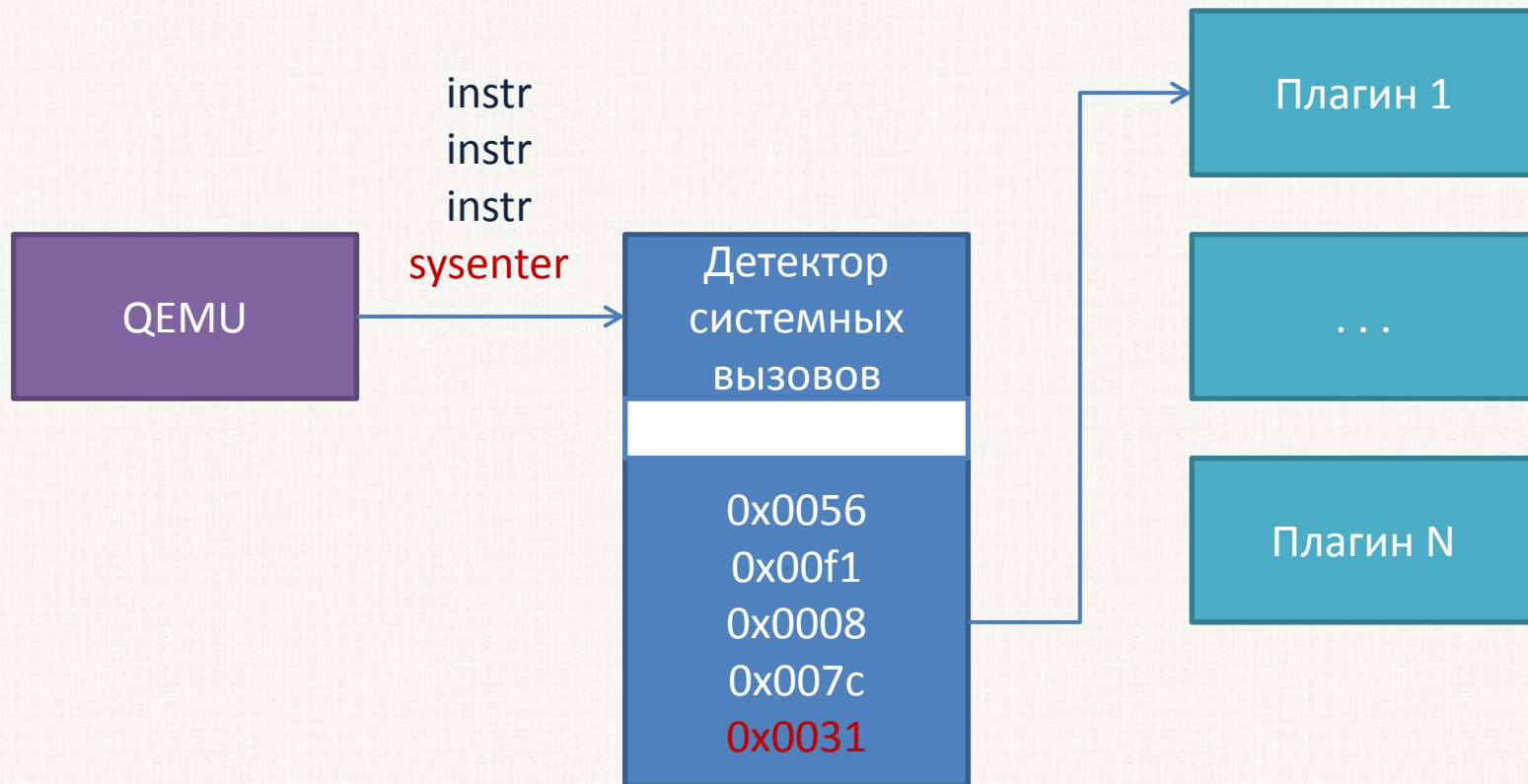
ABI – Application Binary Interface

- ❖ Реализация
  - QEMU
  - Плагины
  - Воспроизведение

# ABI

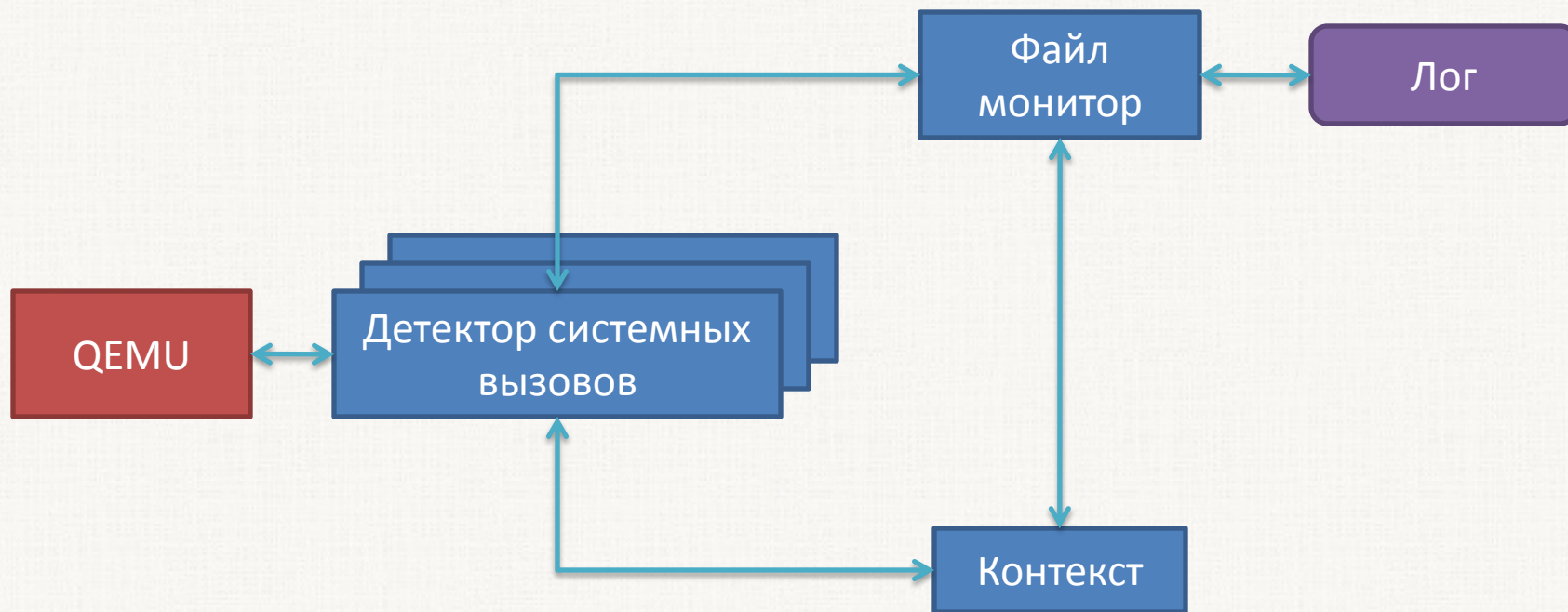
- ◆ Соглашения о вызовах
- ◆ fork
- ◆ open
- ◆ NtOpenFile
- ◆ NtCreateProcess

# Перехват системных вызовов

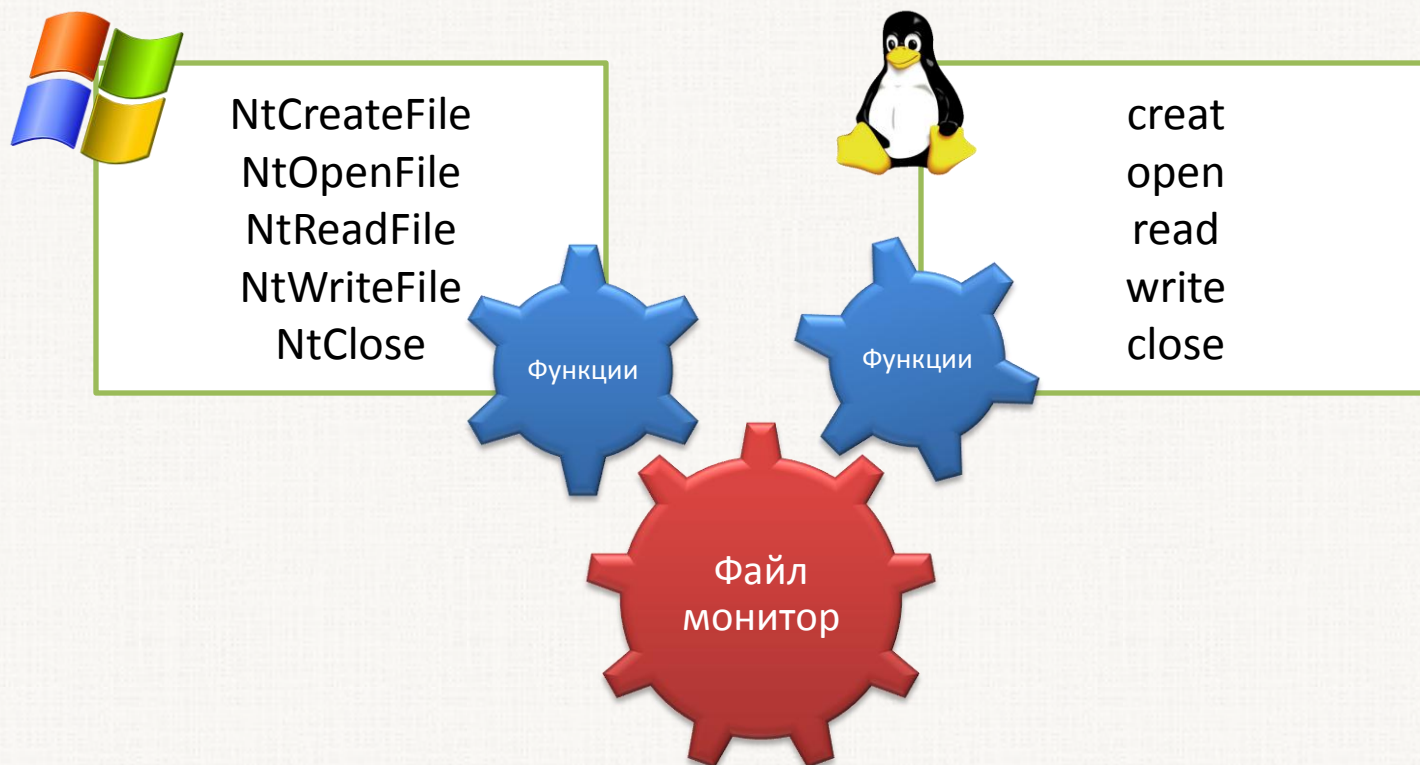




# Информация о файлах



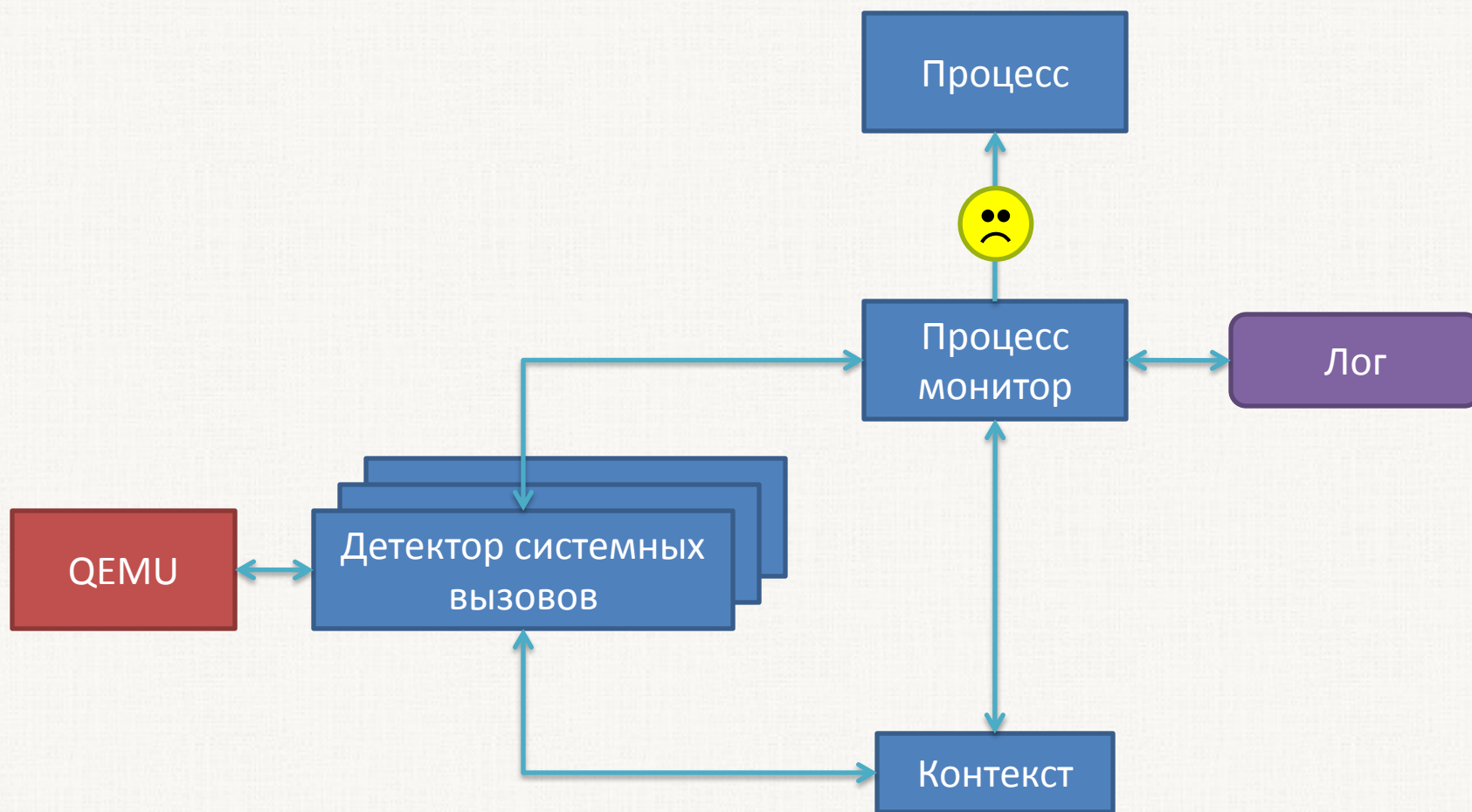
# Унификация файл монитора



Абстрактный лог

Платформо-  
независимый анализ

# Информация о процессах



# Информация о процессах

- ◆ NtCreateProcess (handle)
- ◆ NtOpenProcess (*in* ClientID)
- ◆ NtTerminateProcess
- ◆ NtResumeProcess
- ◆ NtSuspendProcess
- ◆ NtCreateThread (ClientId)
- ◆ NtQueryInfoProcess (ProcessBasicInformation)

# Монитор API функций

## ◆ kernel32.dll

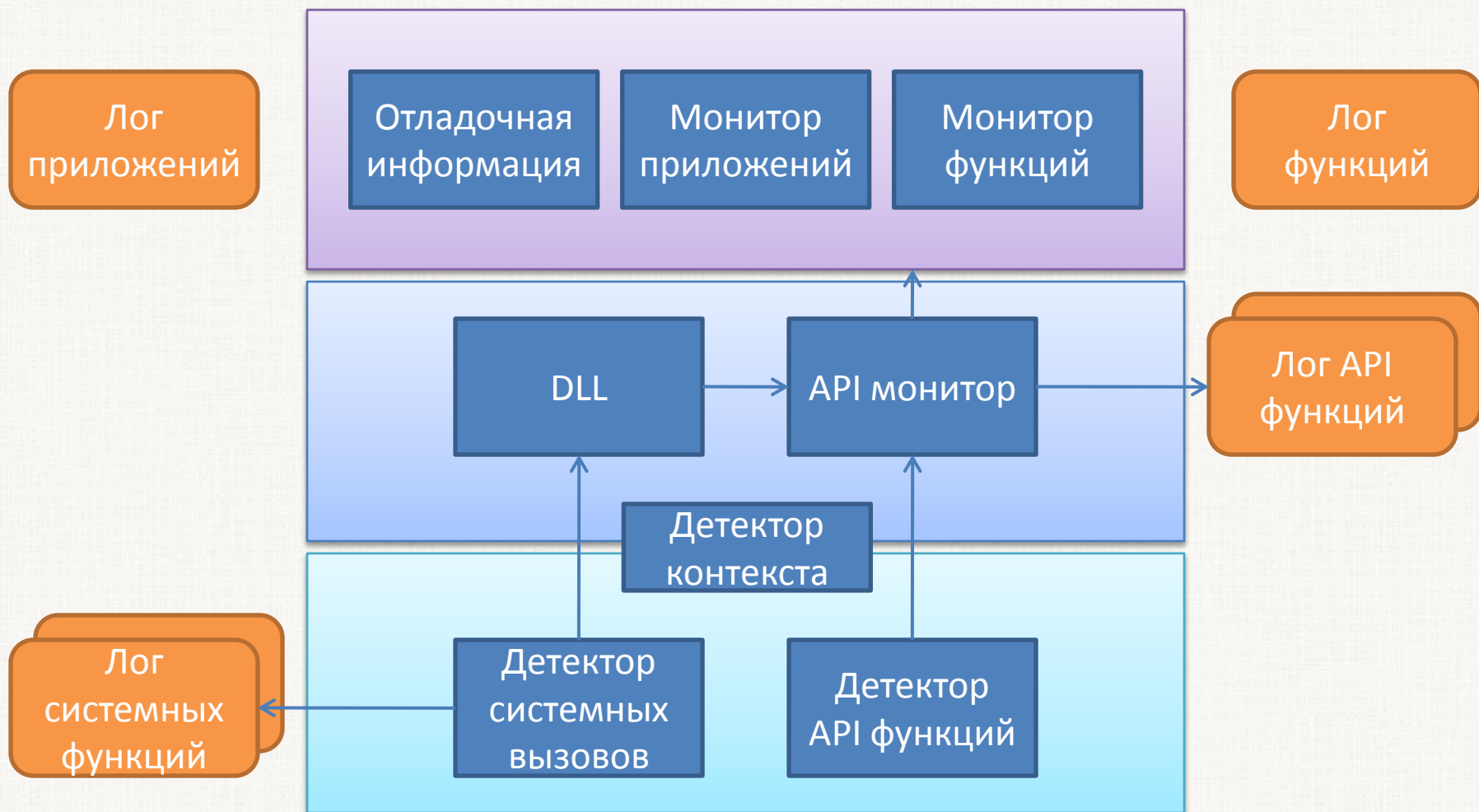
- Базовый адрес
- Адрес функции

# kernel32.dll

- ◆ NtOpenFile (name, fileHandle)
- ◆ NtCreateSection (name)
- ◆ ...
- ◆ NtOpenSection (name, sectionHandle)
- ◆ NtMapViewOfSection (**baseAddress**)

$\text{baseAddress} + \text{kernel32.funcAddress} = \text{pc}$

# Прототип системы



# Результаты

- ◆ Подход к интроспекции через ABI
- ◆ Файл монитор
- ◆ Прототип API монитора