

Ускорение оптимизации программ во время связывания

Долгорукова К.Ю.

Аришин С.В.

ИСП РАН

Содержание доклада

- Введение: LTO (Link-time optimization)
- Горизонтальное масштабирование системы LTO на основе LLVM
- Легковесные оптимизации времени связывания для системы LTO на основе LLVM

Схема сборки программы из исходного кода без LTO

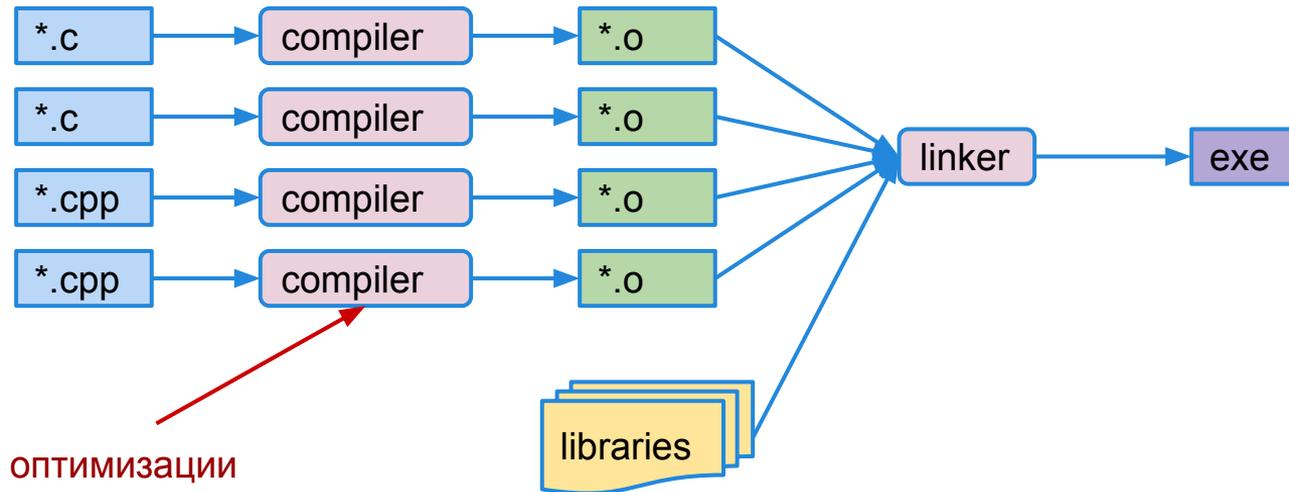
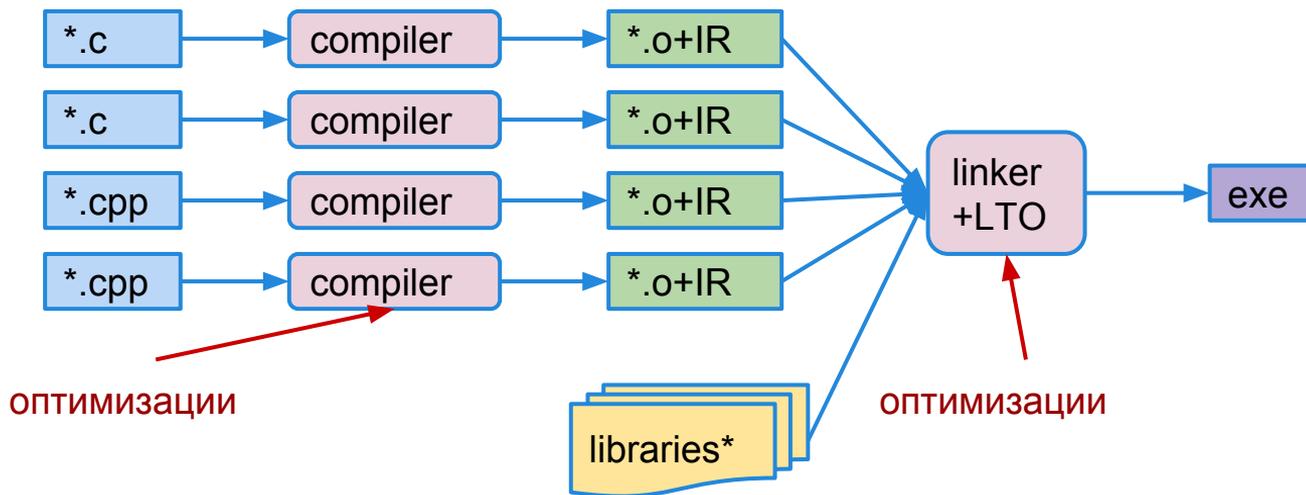


Схема сборки программы из исходного кода с LTO



Оптимизации времени связывания (Link-Time Optimization)

- Весь код в памяти
- Разрешены все коллизии имён
- Есть все определения методов статически связываемых компонент

Главная проблема LTO

А что, если пользователь хочет собирать с LTO

- Операционные системы
- Браузеры
- Компиляторы
- СУБД
- Многофункциональные редакторы (текста, изображений, видео, аудио и т.д.)
- ...

Главная проблема LTO

А что, если пользователь хочет собирать с LTO

- Android: 69005 C/C++ файлов, 582 Мбайта
- Firefox: 36555 C/C++ файлов, 241 Мбайт
- LLVM: 2846 C/C++ файлов, 46 Мбайт
- GCC: 46103 C/C++ файлов, 157 Мбайт
- PostgreSQL: 1762 C/C++ файла, 34 Мбайта
- LibreOffice: 19838 C/C++ файлов, 305 Мбайт
- ...

Главная проблема LTO

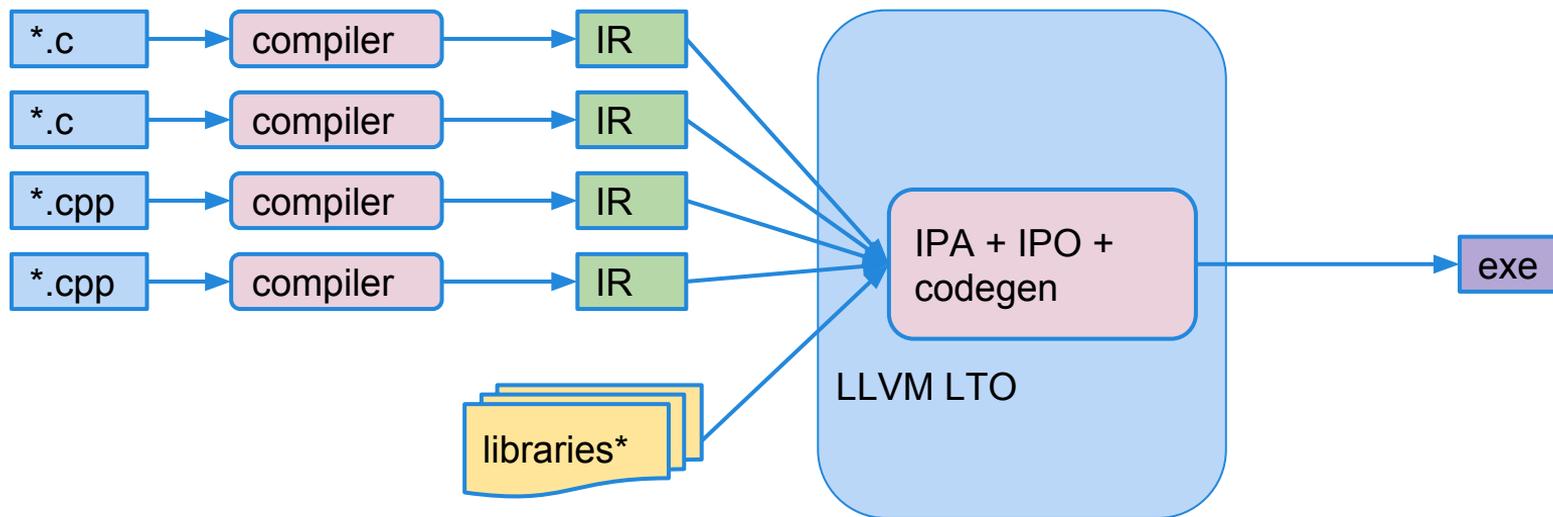
Приблизительное время сборки и потребляемая память (GCC и LLVM с LTO) на x86-64

- Firefox: 11-26 минут, 6-34 Гб ОЗУ ¹
- LibreOffice: 61-68 минут, 8-14 Гбайт ОЗУ ²

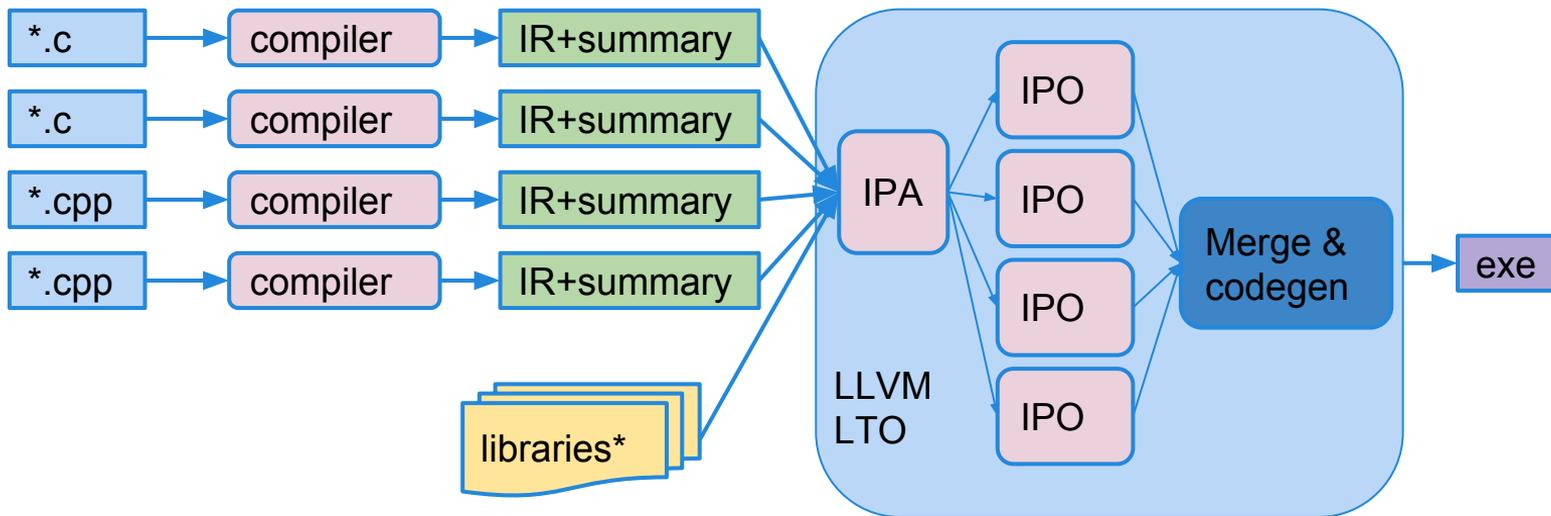
¹ <http://hubicka.blogspot.ru/2014/04/linktime-optimization-in-gcc-2-firefox.html>

² <http://hubicka.blogspot.ru/2014/09/linktime-optimization-in-gcc-part-3.html>

Горизонтальное масштабирование LLVM



Горизонтальное масштабирование LLVM



Горизонтальное масштабирование

Разбиение промежуточного кода (IR)

Горизонтальное масштабирование

Разбиение промежуточного кода (IR)

=>

Разбиение графа вызовов

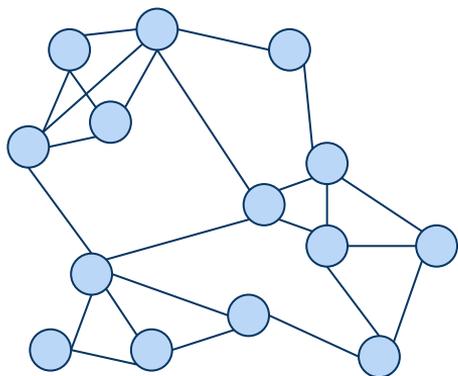
Разбиение графов вызовов

- NP-полная задача
- Выбор алгоритма зависит от свойств графов

- Каковы критерии разбиения графов?
- Что представляет собой граф вызовов?
- Какими характеристиками должен обладать алгоритм разбиения?

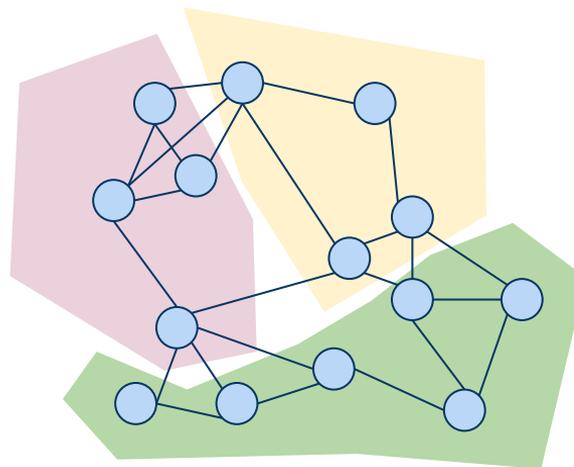
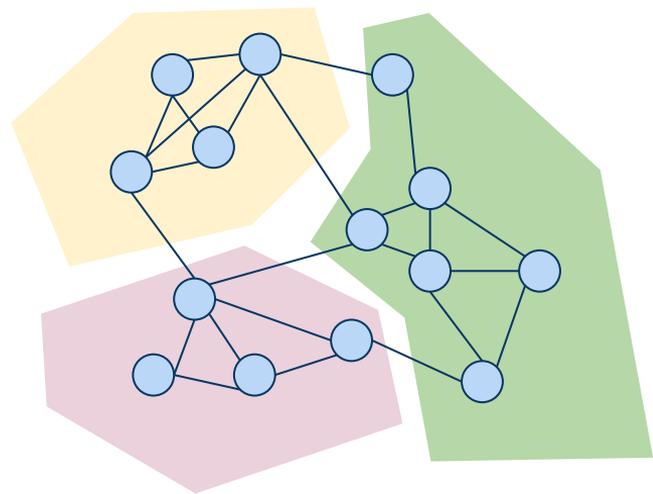
- **Каковы критерии разбиения графов?**
- Что представляет собой граф вызовов?
- Какими характеристиками должен обладать алгоритм разбиения?

Критерии разбиения графа



Пример:
Попробуем разбить граф на 3 подграфа

Критерии разбиения графа



О задаче разбиения (кластеризации) графа

- Что значит разбить граф на кластеры?
 - Это значит выделить в нем “наиболее связанные” множества вершин
- С математической точки зрения:

Разбить граф $G=(V,E)$, $|V| = n$, $|E|=m$ на такие подмножества C , что внутренняя плотность каждого

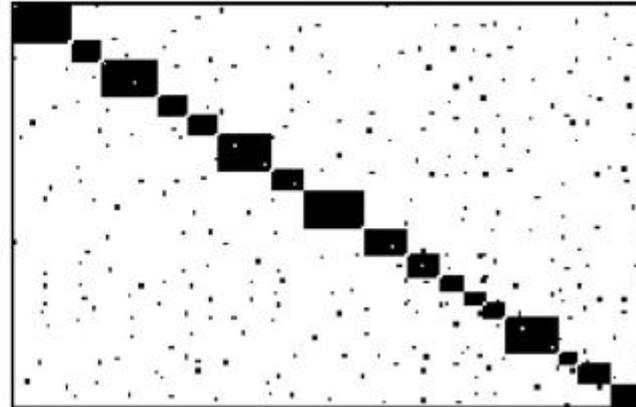
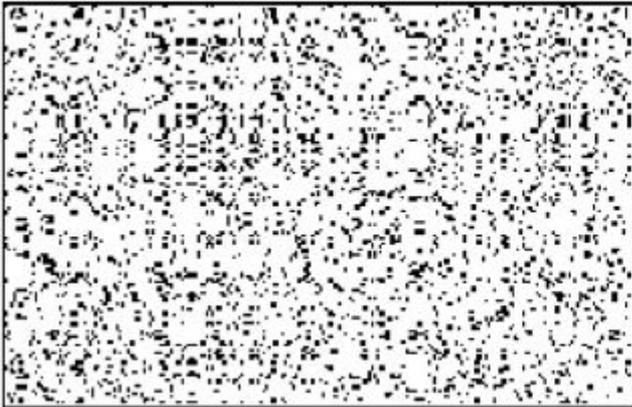
$$\delta_{\text{int}}(C) = \frac{|\{\{v, u\} \mid v \in C, u \in C\}|}{|C| (|C| - 1)}.$$

будет превосходить внешнюю

$$\delta_{\text{ext}}(G \mid C_1, \dots, C_k) = \frac{|\{\{v, u\} \mid v \in C_i, u \in C_j, i \neq j\}|}{n(n-1) - \sum_{\ell=1}^k (|C_\ell| (|C_\ell| - 1))}.$$

О задаче разбиения (кластеризации) графа

- Что значит разбить граф на кластеры?
Или привести матрицу инцидентности к блочно-диагональному виду



Методы оценки разбиения графов

Относительная плотность кластера S

$$\frac{\delta(G(S))}{\delta(G)}$$

$$\delta(G(S)) = |E(S)| / |S|,$$

$$\delta(G) = |E| / |V| = m/n$$

Мера модулярности

$$Q = \sum_i (\mathbf{e}_{ii} - \mathbf{a}_i^2)$$

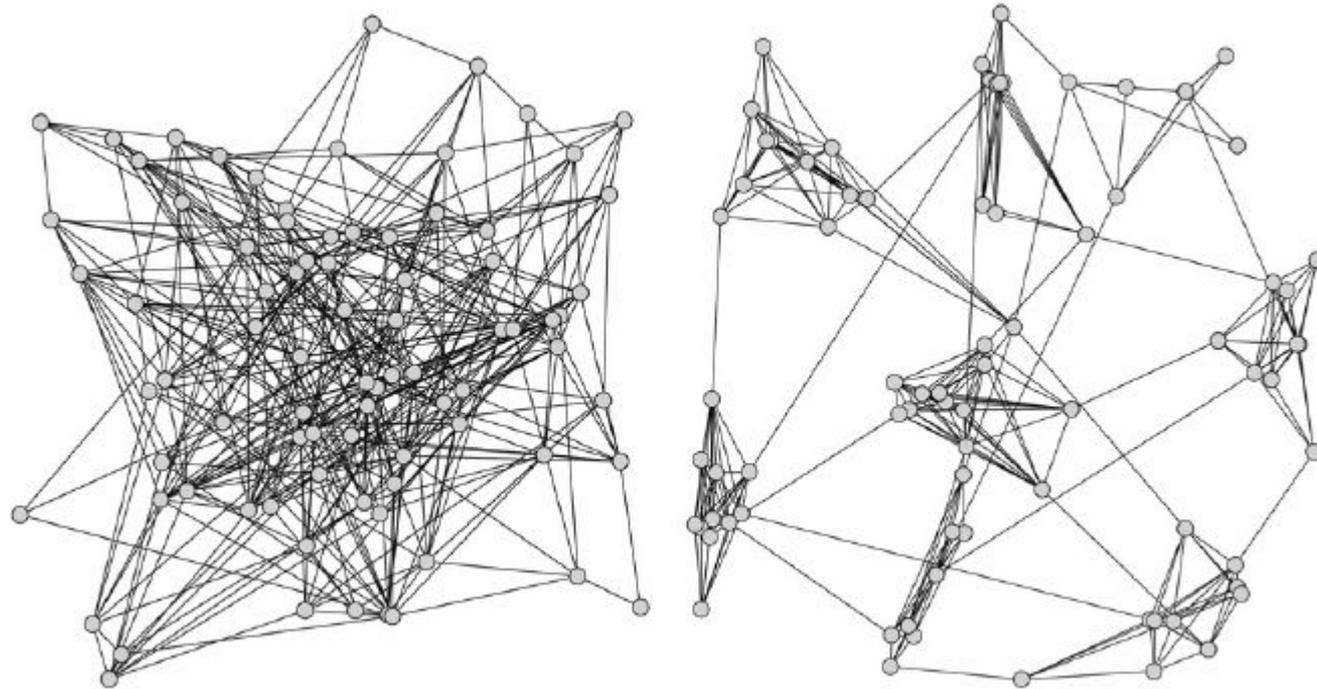
где $\mathbf{a}_i = \sum_j \mathbf{e}_{ij}$ для матрицы относительных степеней кластеров, $E = \{\mathbf{e}_{ij}\}$, где для кластеров C_i и C_j $\mathbf{e}_{ij} = |(u,v)|/m$, $u \in C_i$, $v \in C_j$, а $\mathbf{e}_{ii} = \text{deg}(C_i)/m$

- Каковы критерии разбиения графов?
- Что представляет собой граф вызовов?
- Какими характеристиками должен обладать алгоритм разбиения?

Свойства графов вызовов программ

- Разреженный
- Ориентированный
- Ребра и узлы обладают большим числом параметров, которые можно трактовать как веса:
 - Размер кода функции
 - Частота вызовов или профиль
 - Оценка возможности встраивания
 - Принадлежность компоненте одной сильной связности
 - Использование общих глобальных переменных
 - . . .

Анализ кластерных свойств графов вызовов программ



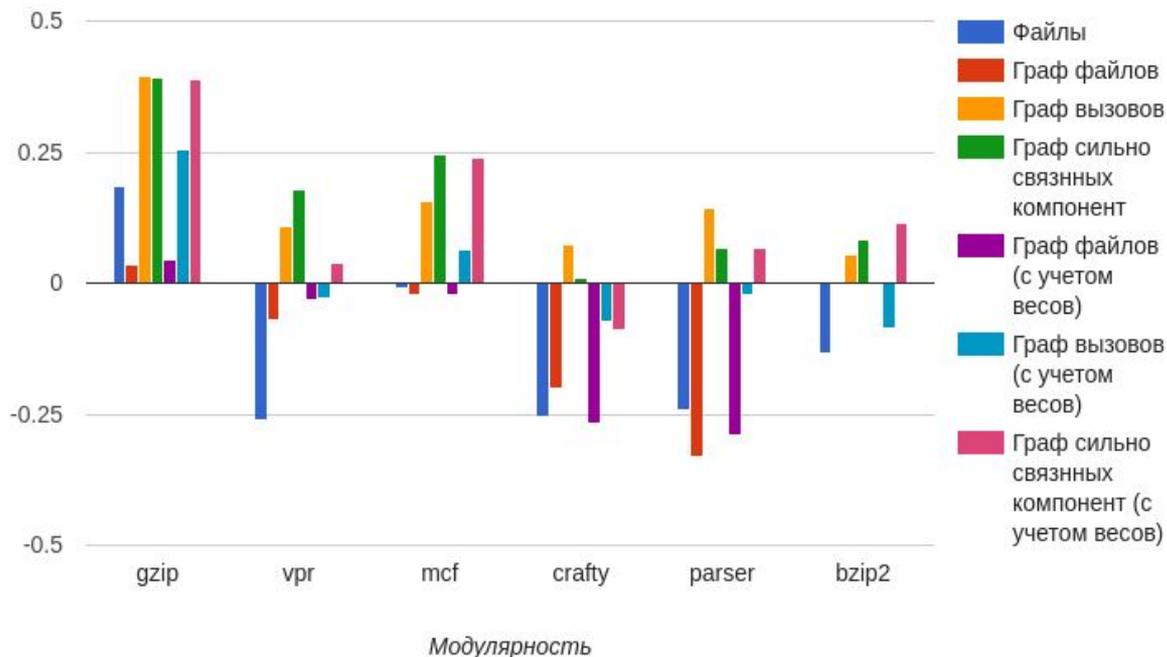
Анализ кластерных свойств графов вызовов программ

Разбиение графов можно проводить, руководствуясь априори существующими “кластерами”

- Компоненты сильной связности
- Файлы

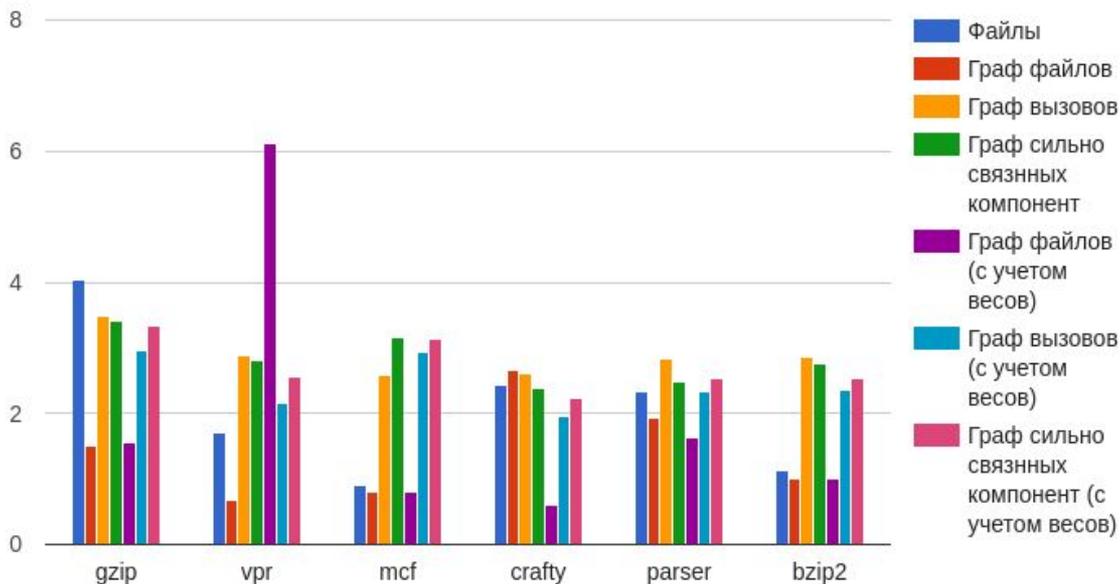
Сравнение модулярности разбитых итеративным алгоритмом графов

Сравнение работы алгоритма на разных формах графа



Сравнение относительной плотности

Сравнение работы алгоритма на разных формах графа



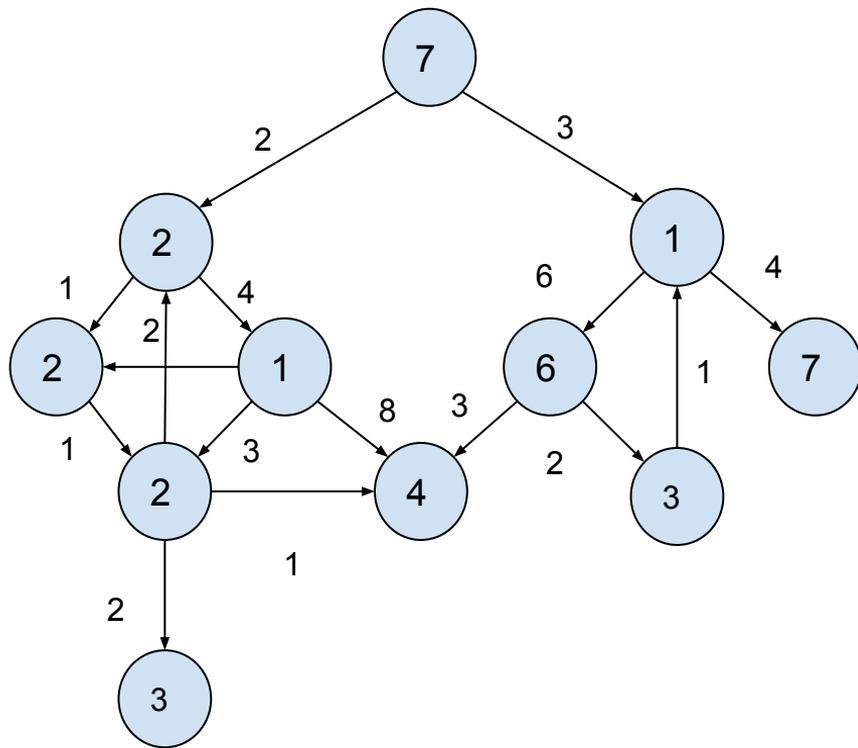
Относительная плотность

- Каковы критерии разбиения графов?
- Что представляет собой граф вызовов?
- **Какими характеристиками должен обладать алгоритм разбиения?**

ВЫЗОВОВ

- Каковы критерии разбиения графов?
- Что представляет собой граф вызовов?
- **Какими характеристиками должен обладать алгоритм разбиения?**
 - Быстрый
 - На выходе - кластеры приблизительно одинакового размера
 - Находит относительно “хорошее” разбиение

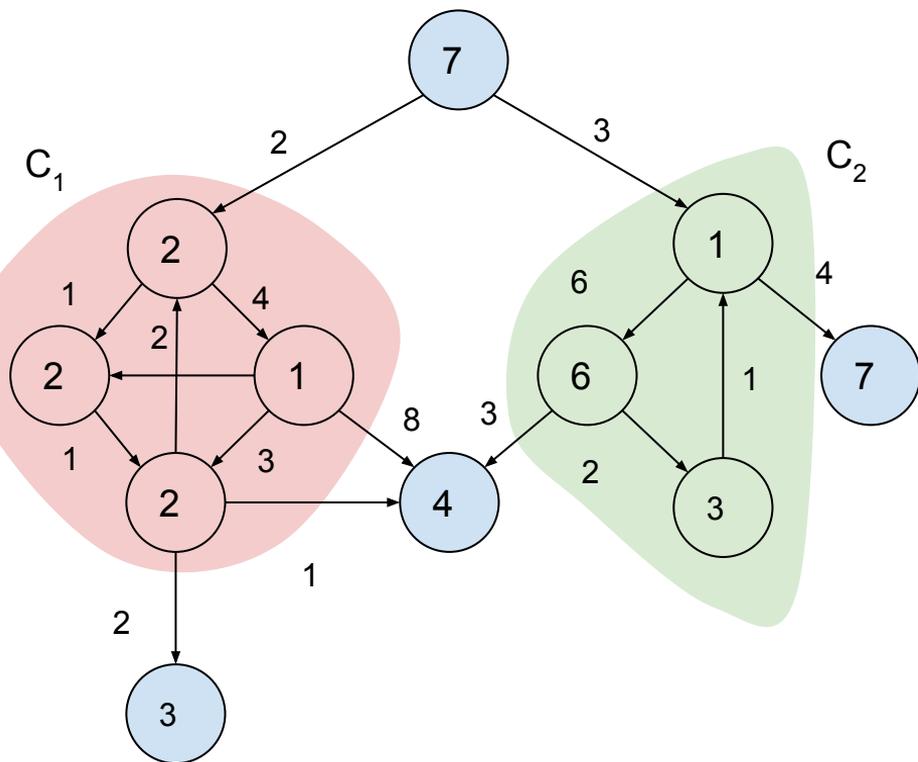
Описание алгоритма



Постановка задачи

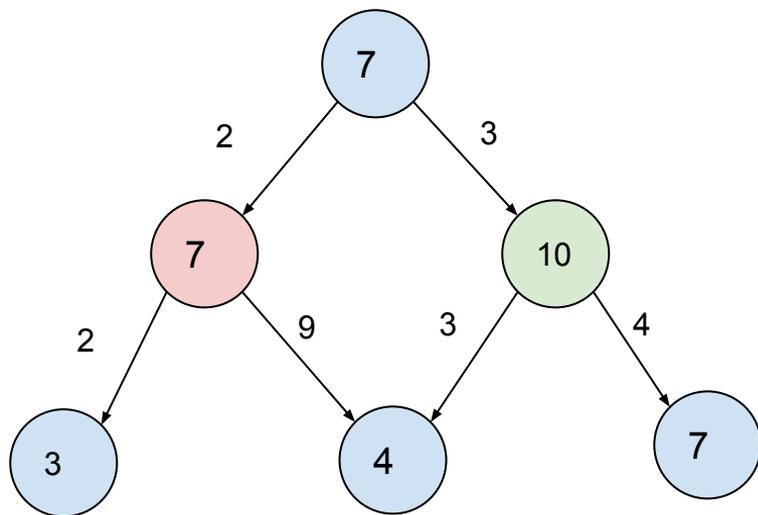
- Взвешенный ориентированный граф, $|V| = n$, $|E| = m$, вершины также могут иметь вес
- Нужно разбить на k кластеров

Описание алгоритма



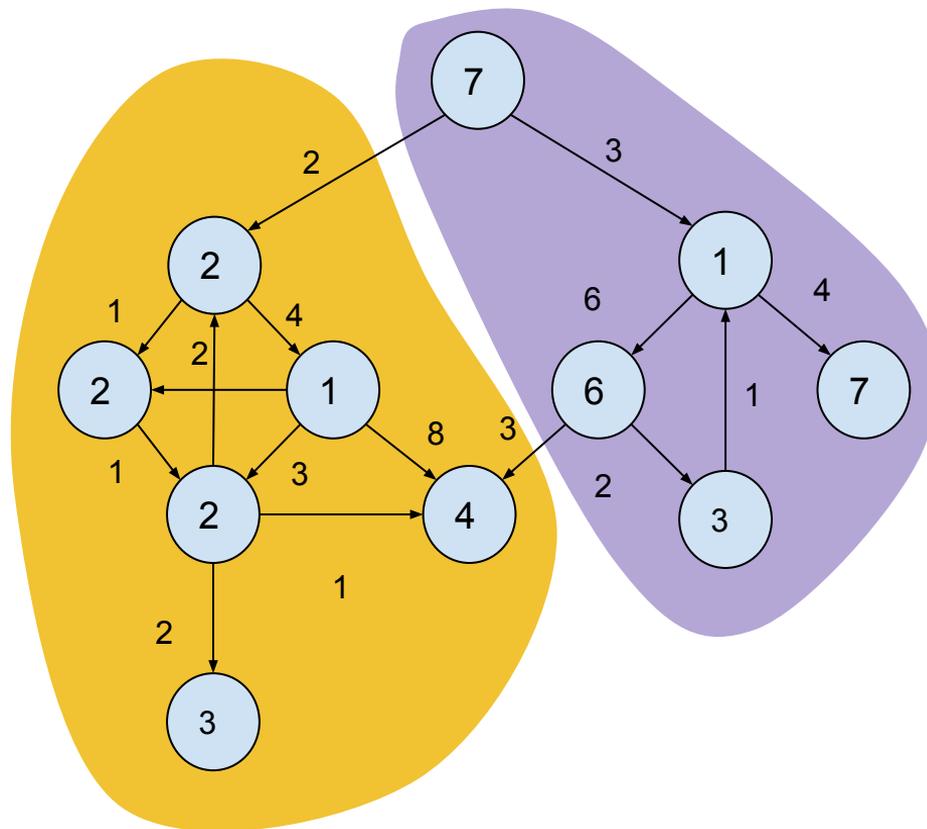
Находим компоненты сильной связности (алгоритм Косарайю или Тарьяна)

Описание алгоритма

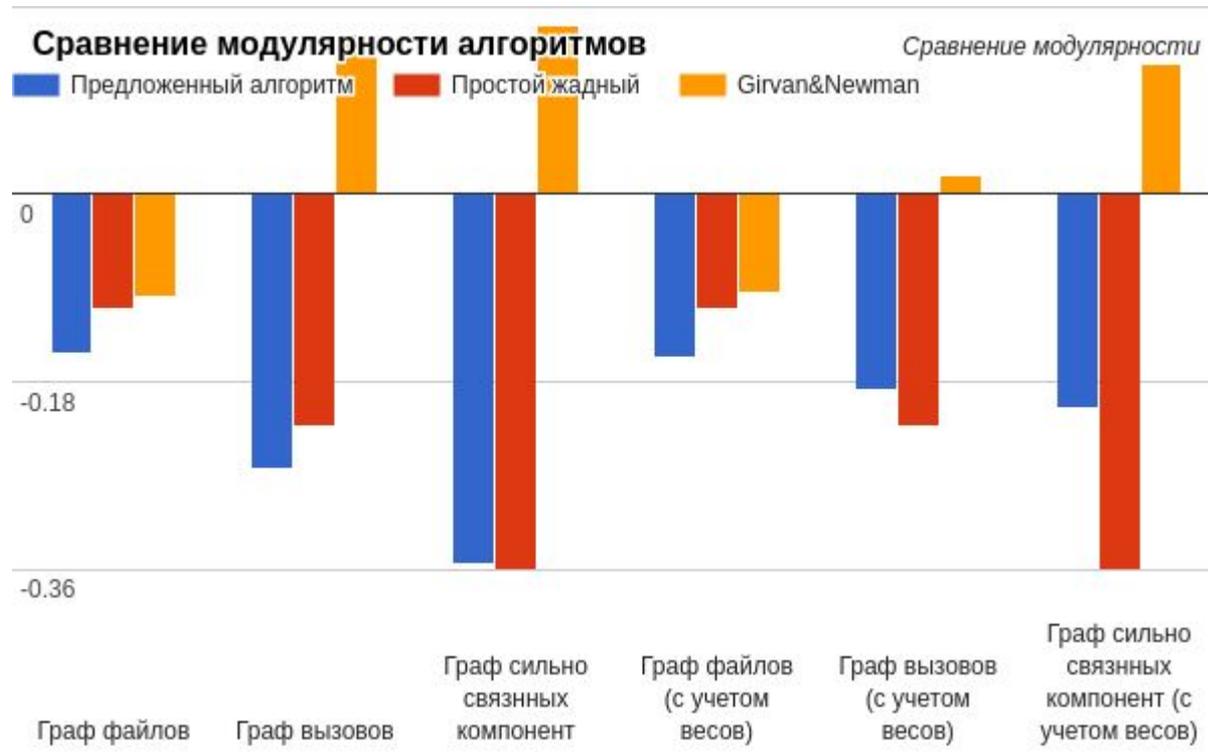


Схлопываем
компоненты сильной
связности в 1 вершину

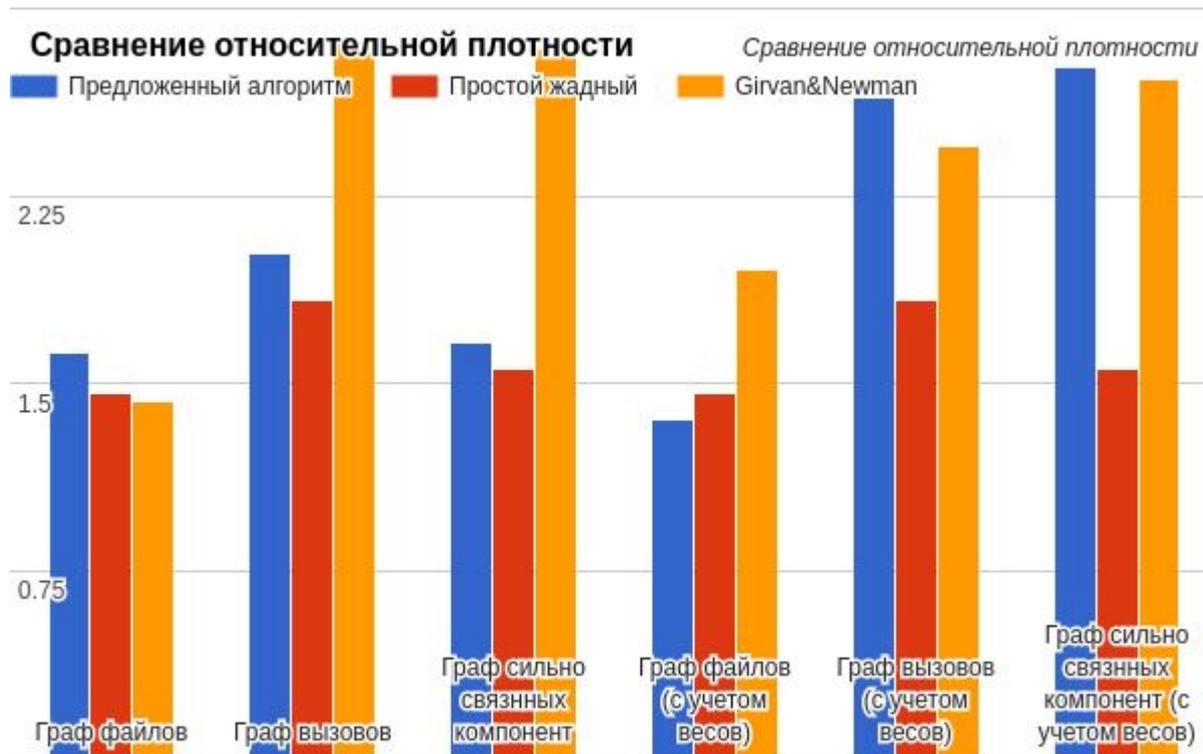
Описание алгоритма



Измерение параметра модулярности алгоритма



Измерение параметра отн. плотности алгоритма

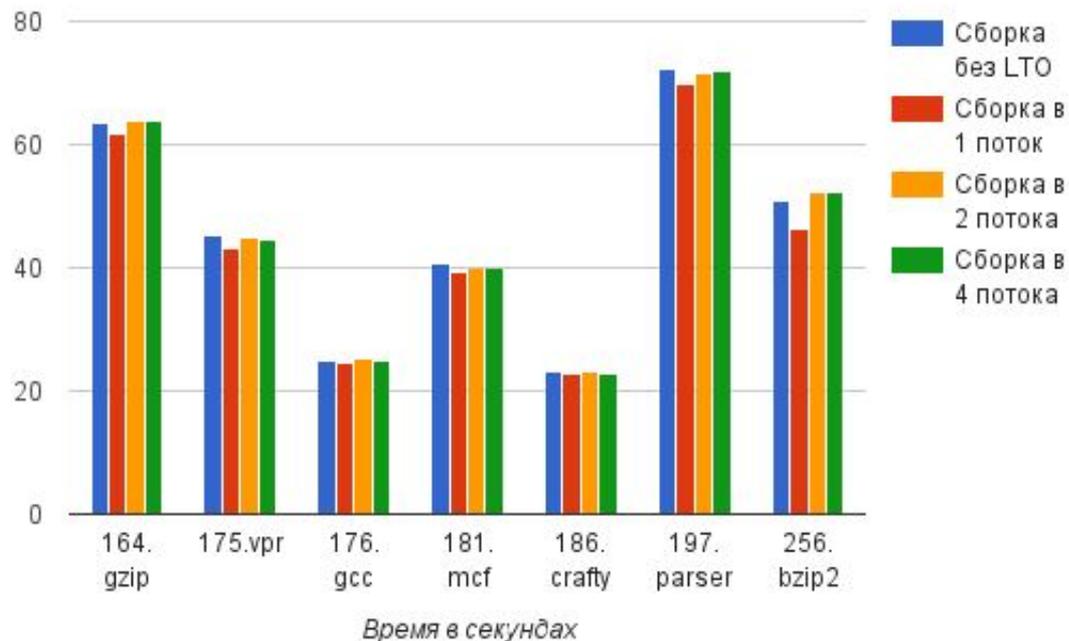


Результаты сборки в несколько потоков: время работы

Тест	Сборка без распараллеливания, с	Сборка с распараллеливанием в 4 потока, с	Ускорение, %
164.gzip	0.28	0.26	7.28
175.vpr	1.06	0.71	32.9
176.gcc	13.88	7.97	42.60
181.mcf	0.13	0.09	31.44
186.crafty	1.5	0.85	43.14
197.parser	1.07	0.78	27.66
256.bzip2	0.4	0.24	38.67
Суммарное время	18.31	10.89	31.9

Результаты сборки в несколько потоков: производительность

Результаты тестирования распараллеленной сборки

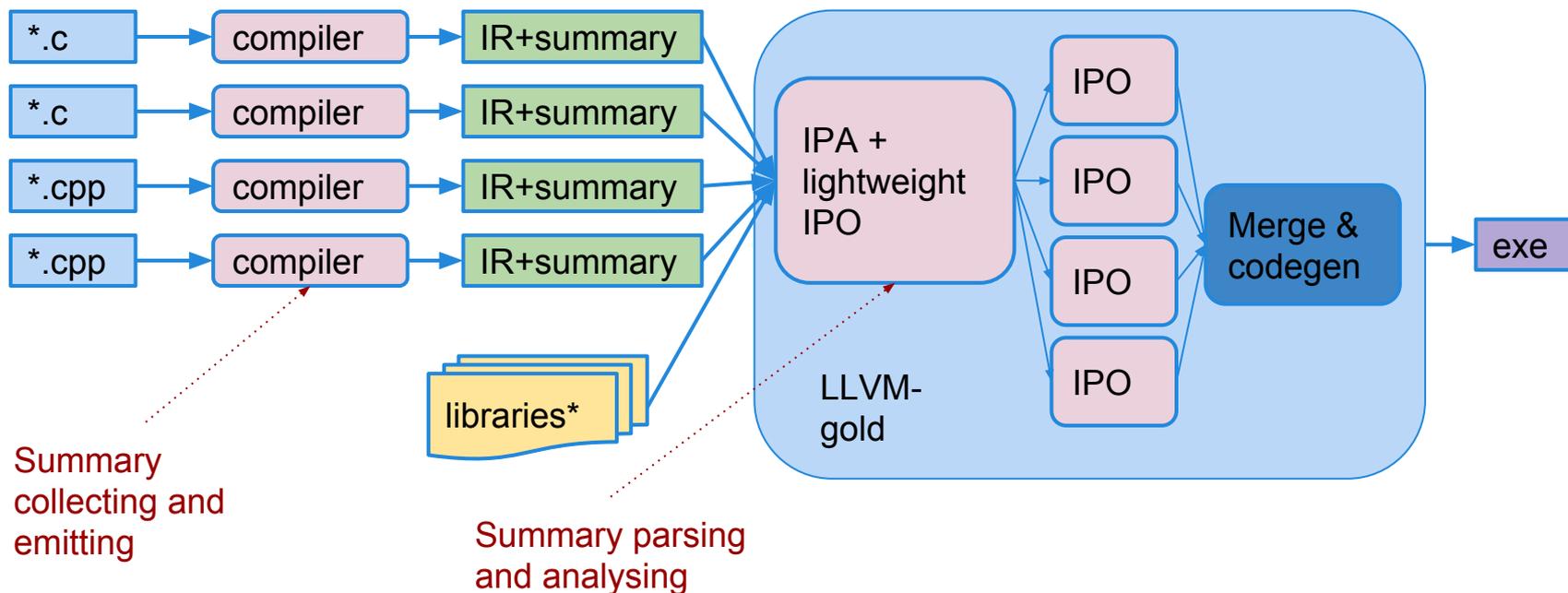


Легковесные оптимизации времени связывания

Необходимость

- Firefox: 11-26 минут, 6-34 Гб ОЗУ
- LibreOffice: 61-68 минут, 8-14 Гбайт ОЗУ

Оптимизации по аннотациям



Легковесная оптимизация удаления глобальных переменных

a.c

```
int a;
extern int b;
char *x;
```

```
foo1(){
  int d = b*b;
}
...
```

b.c

```
int b;
extern a;
extern char *x;
```

```
foo2(){
  printf(«%s», x);
}
...
```

*.bc

```
int a;
int b;
char *x;
```

```
foo1()
foo2()
```

```
{i32* @b, i32 ()* @foo1, i32 2}
{i8** @x, i32 ()* @foo2, i32 1}
```

```
{i32* @b, i32 ()* @foo1, i32 2} {i8** @x, i32 ()* @foo2, i32 1}
```

метаданные

Вывод: Удаляем a

Результаты: оптимизация удаления глобальных переменных

Название теста	Без оптимизации	С оптимизацией	Прирост
164.gzip	78,8	77,9	1,14%
175.vpr	58,4	58,3	0,17%
176.gcc	33,4	32,8	1,79%
181.mcf	86,9	86,6	0,34%
197.parser	94,4	94,2	0,21%
256.bzip2	69,3	69,7	-0,57%
	421,2	419,5	0,51%

Спасибо за внимание!