

2013, Москва



# Моделирование окружения драйверов операционной системы Linux для поддержки статической верификации

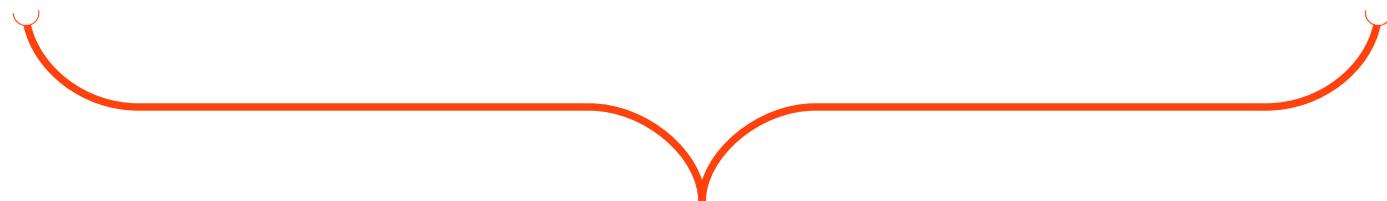
 Захаров Илья, студент 5 курса  
ФУПМ  
[Ilya.zakharov@ispras.ru](mailto:Ilya.zakharov@ispras.ru)



Institute for System Programming of the Russian Academy of Sciences

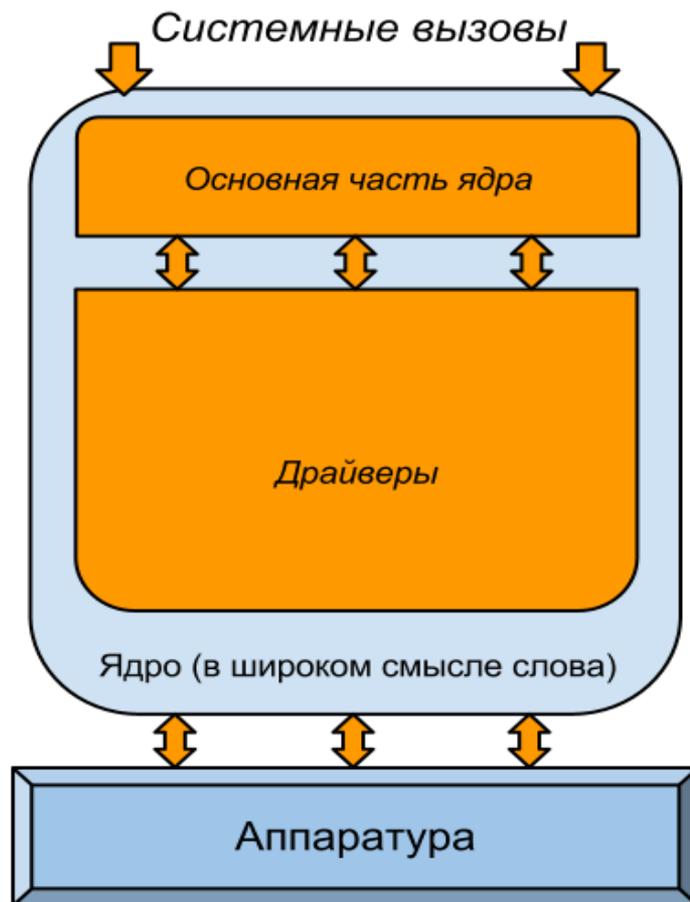
# Ядро Linux

- Большое число разработчиков
- Высокая скорость разработки
- Высокая сложность кода
- Высокие требования к корректности



Возникает потребность в верификации

# Драйверы в ядре Linux



# Пример драйвера

```
int usb_probe(struct usb_interface *intf, const struct usb_device_id *id){
```

```
    ...  
}
```

```
static void usb_disconnect(struct usb_interface *intf){
```

```
    ...  
}
```

```
static struct usb_driver usb_struct = {
```

```
    .name = "ldv-test",  
    .probe = usb_probe,  
    .disconnect = usb_disconnect,
```

```
};
```

```
int __init usb_init(void){
```

```
    return usb_register(&usb_struct);
```

```
}
```

```
void __exit usb_exit(void){
```

```
    usb_deregister(&usb_struct);
```

```
}
```

```
module_init(usb_init);
```

```
module_exit(usb_exit);
```

Обработчики

Тип структуры драйвера

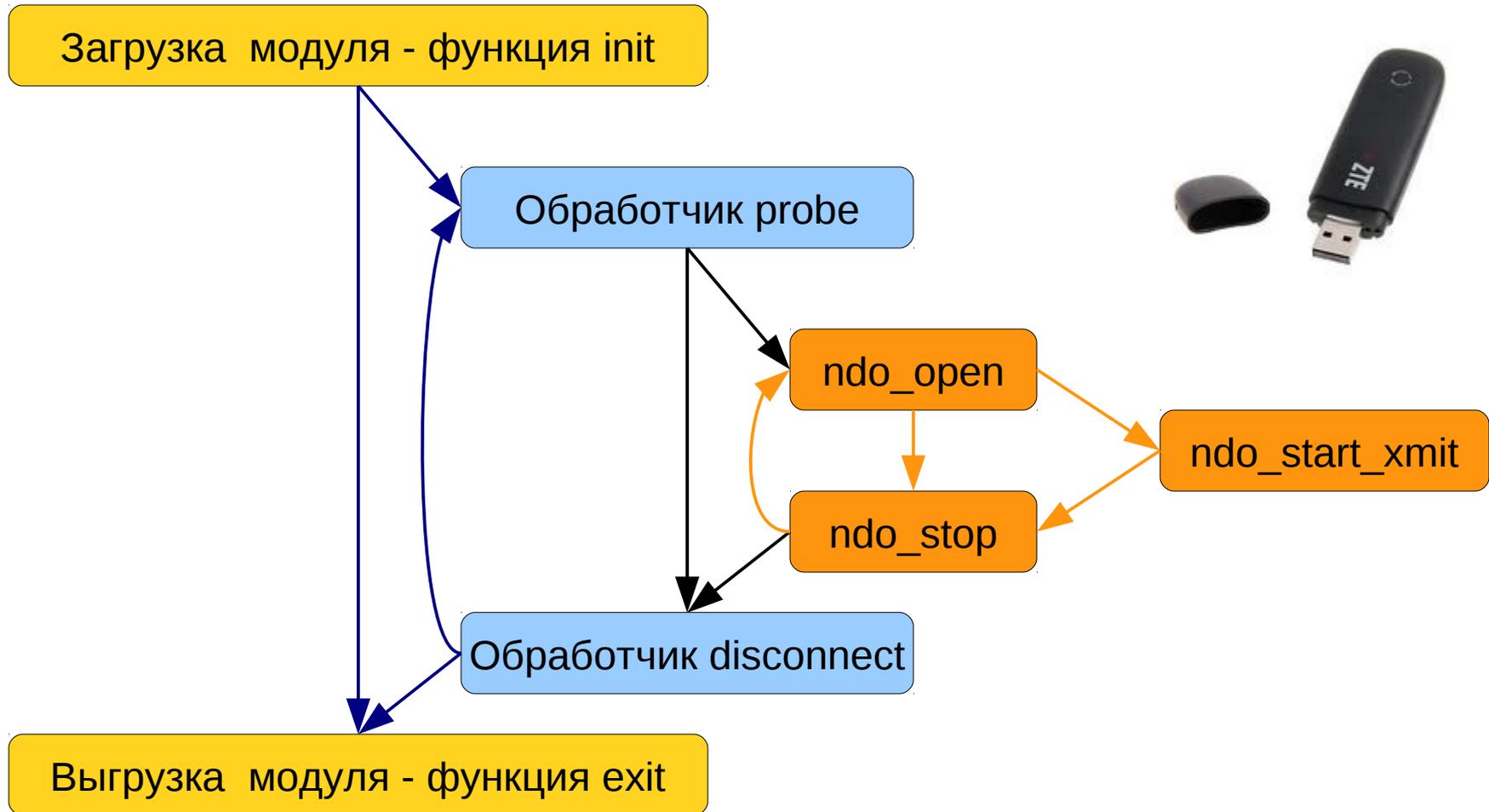
Структура драйвера

Функции загрузки и выгрузки драйвера

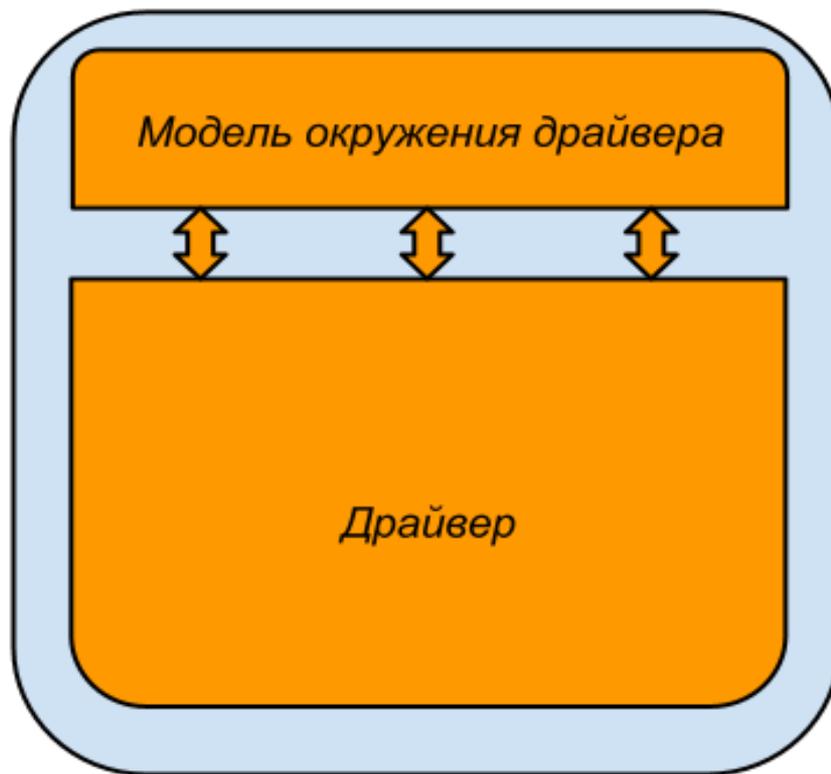
Функции регистрации и deregистрации

Декларация функций загрузки  
и выгрузки драйвера

# Пример работы драйвера.



# Модель окружения драйвера



# Требования к модели окружения

- Со стороны инструмента верификации
  - Корректная Си программа
  - Одна точка входа
  - Упрощенные конструкции
- Со стороны пользователя
  - Полнота
  - Адекватность
  - Простота сопровождения

# Существующие решения

	Полнота	Адекватность	Простота сопровождения представления модели
Microsoft SDV	+	+	-
DDverify	+	+	-
Avinux	+/-	-	-
LDV	+	+/-	+

# Недостатки генератора моделей окружения LDV

Недостаточные возможности по заданию конфигурации:

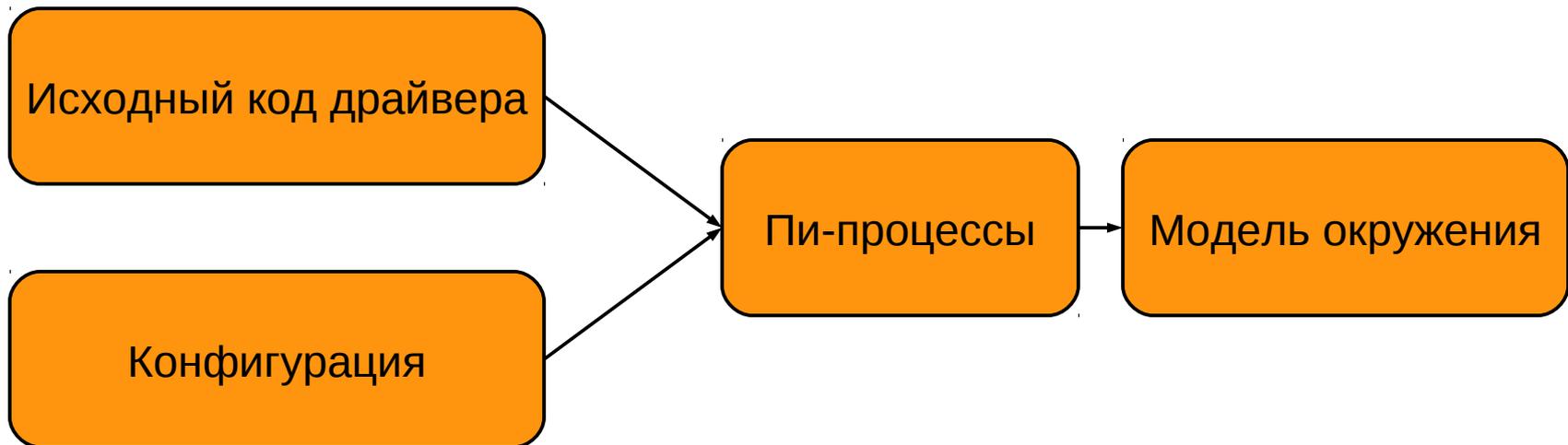
- Нельзя описать все возможные последовательности вызовов обработчиков из одной структуры.
- Нельзя описать взаимодействие обработчиков из разных структур драйвера

Сбор информации по исходному коду драйверов для моделирования окружения на основе регулярных выражений.

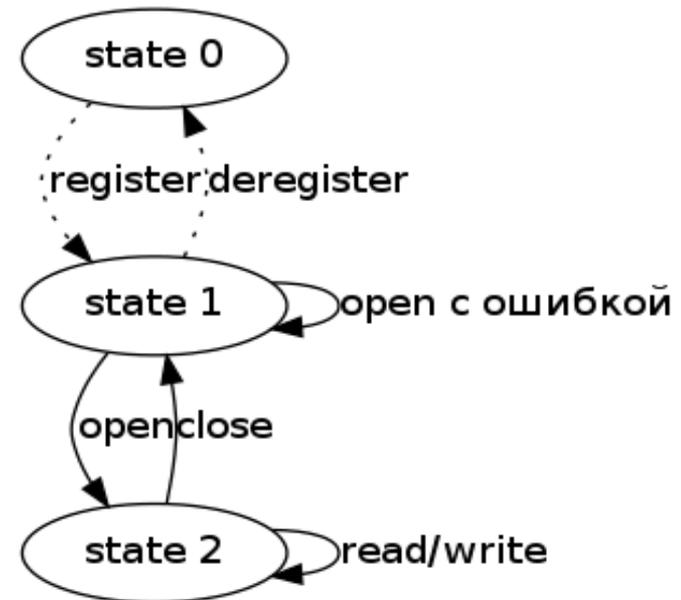
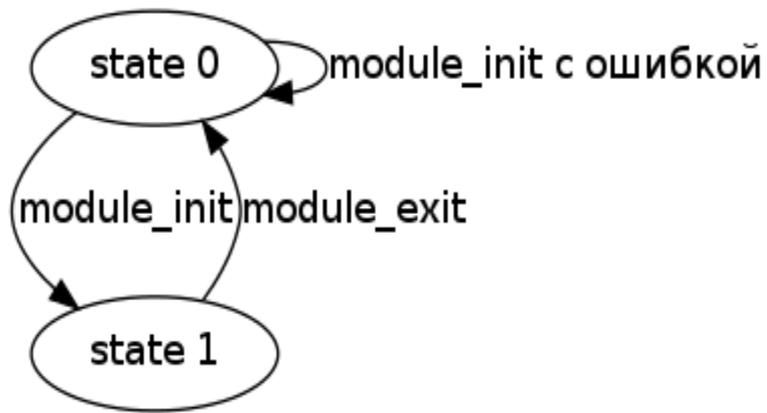
# Статистика по ядру 3.0.1

- Модулей – более 2500
  - всего драйверов с 1 структурой: 1202 - 47%
  - всего драйверов с 2 структурами: 648 - 25%
  - всего драйверов с 3 структурами: 304 - 12%
- Структуры драйверов – более 400 типов
  - 100 типов структур, использующихся в более чем 10 драйверах
  - 25 типов структур, использующихся в более чем 50 драйверах

# Процесс построения модели окружения



# Представление о порядке вызова



# Конфигурация

- Спецификации для типов структур
  - Описание регистрации
  - Описание всп. сигналов, функций, переменных
  - Описание порядка вызова обработчиков
- Шаблоны для неизвестных типов структур драйверов

# Регистрация структуры драйвера

after: call (int *usb\_register\_driver*(struct usb\_driver \*, struct module \*, const char \*))

```
{
```

```
    $ACTIVATE;
```

```
}
```

# Вектор состояния

```
<start_state>
```

```
  <hnd>probe=1</hnd>
```

```
  <hnd>disconnect=0</hnd>
```

```
  <hnd>suspend=0</hnd>
```

```
  <hnd>resume=0</hnd>
```

```
</start_state>
```

# Сигналы

```
<signals>
```

```
  <signal name="usb_get">
```

```
    usb_counter++;
```

```
  </signal>
```

```
  <signal name="usb_put">
```

```
    usb_counter--;
```

```
  </signal>
```

```
</signals>
```

# События для обработчиков

<- - Проверка возвращаемого значения обработчика probe -->

<event>

<condition>\$RET==0</condition>

<execute>\$send(module\_get);</execute>

<new\_state>

<hnd>probe=0</hnd>

<hnd>disconnect=1</hnd>

<hnd>suspend=1</hnd>

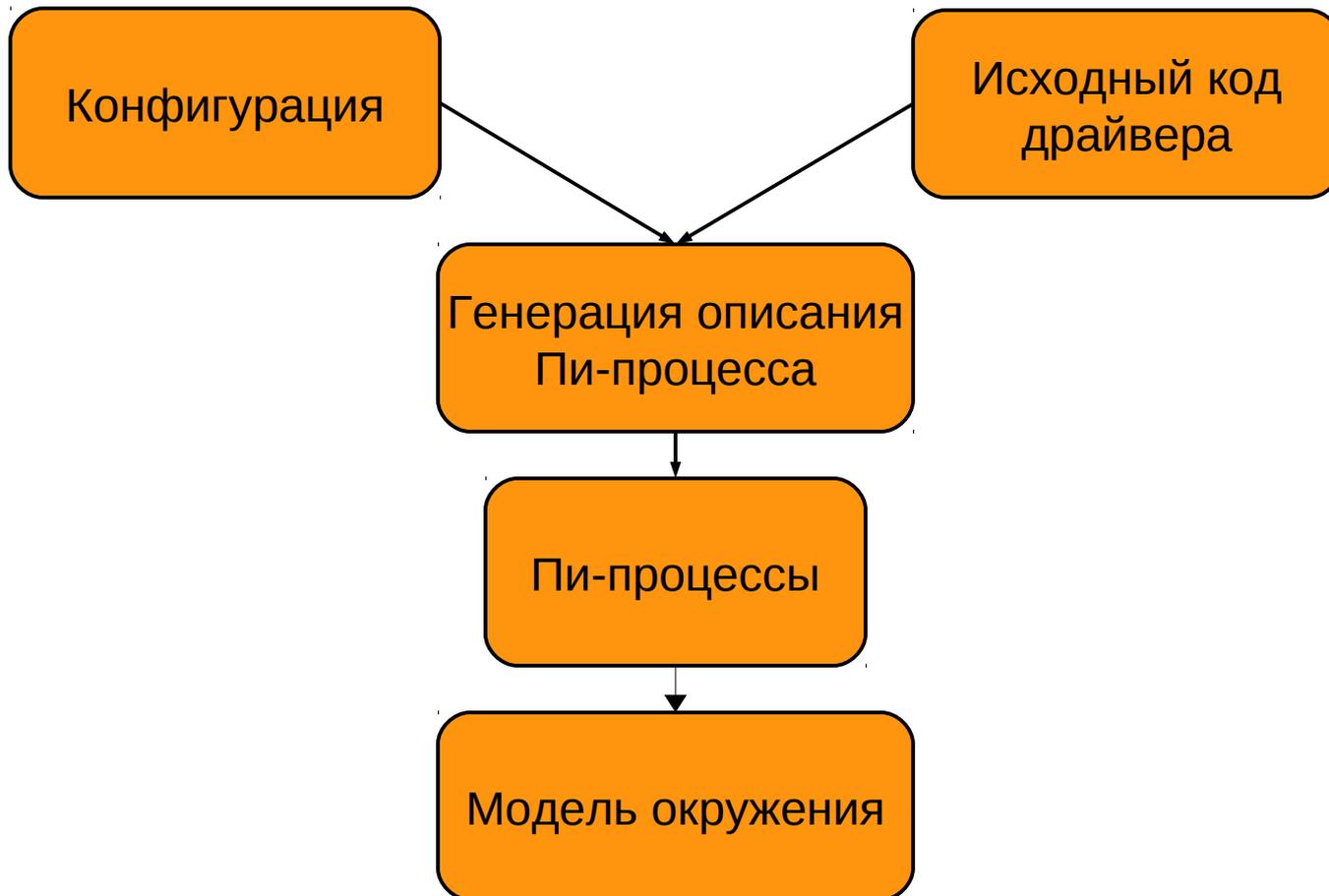
</new\_state>

</event>

# Спецификация для типа структуры драйвера

- Общие сведения (Имя, тип и т.д.)
- Регистрация и deregистрация
- Сигналы
- Стартовое состояние (вектор состояния)
- Вспомогательные переменные и функции
- Операция инициализации
- Сведения об обработчиках
  - Общие сведения (аргументы, возвр. значение)
  - События на вызов обработчиков

# Случай неизвестного типа структуры драйвера



# Пример модели

```

void entry_point(void){
  ldv_state_variable_1=0; ...
  while(1){
    switch(nondet_int()){
      case 0:{...}
    }
    case 1:{
      if(ldv_state_1 != 0){
        switch(nondet_int()){
          case 0:{...} break;
          case 1:{...} break;
          default: break;
        }
      }
    }
    break;
  }
}
ldv_final: ldv_check_final_state();
return;
}

```

```

case 0:{
  if(ldv_state_0 != 0){
    switch(nondet_int()){
      case 0:{
        if(ldv_state_0 == 1){
          retval_init=usb_init();
          if(retval_init==0){...}
        }
      }break;
      case 1:{
        if(ldv_state_0 == 3 && ref_cnt==0){
          usb_exit();
          goto ldv_final;
        }
      }break;
      default: break;
    }
  }
}
break;
}

```

# Преимущества подхода

- Улучшение точности модели
  - Можно описать все возможные последовательности вызовов обработчиков из одной структуры.
  - Можно описать взаимодействие обработчиков из разных структур драйвера
  - улучшение качества анализа исходного кода
- Дополнительные средства отладки позволяют упростить сопровождение модели

# Результаты применения

В среднем на 30 % лучшие показатели по сравнению со старым генератором моделей окружения LDV.

- Считалось количество ложных вердиктов инструмента верификации из-за некорректной модели
- Использовался инструмент статической верификации BLAST
- ядра Linux 3.0.1 и 3.5.3
- Проверялось 5 видов ошибок: инициализация спинлоков, освобождение памяти с флагом ATOMIC, парное использование `module_put` и `module_get` и т.д.
- Количество ложных вердиктов из-за некорректной модели может варьироваться от нескольких до нескольких сотен

# Направления развития

- Построение модели для драйверов, состоящих из нескольких модулей
- Добавление в модель новых элементов (прерывание, отложенные задачи)
- Улучшение анализа исходного кода драйвера
- Моделирование более сложных ситуаций

# Спасибо!



Захаров Илья

Ilja.zakharov@ispras.ru

<http://linuxtesting.org/project/ldv>

**ISPRAS**